

RANCANGAN TAHUNAN KEMAHIRAN HIDUP TAHUN 5

MINGGU	BIDANG / UNIT / TAJUK PEMBELAJARAN	HASIL PEMBELAJARAN
Minggu ke 1, 2 dan 3	1. Reka Bentuk dan Teknologi 2.2 Kreativiti dan Reka Cipta <i>b) Kajian reka bentuk dan kefungisian produk</i> iv) Membuka dan memasang kit model	Aras 1 i) Mengenal pasti alatan tangan ii) Membuka dan mengenal pasti komponen iii) Menyatakan fungsi komponen iv) Memasang semula kit model Aras 2 i) Menerangkan kefungisian sistem pergerakan kit model Aras 3 i) Membuka dan memasang kit model untuk menerangkan kefungisian produk yang lebih mencabar ii) Mengkaji reka bentuk kit model
Minggu ke 4	<i>c) Penyelesaian masalah</i> i) Pencetusan dan penjanaan idea kreatif melalui projek eksperimental ii) Menterjemah idea kepada bentuk 3D	Aras 1 i) Mengenal pasti masalah ii) Menjana idea kreatif bagi menyelesaikan masalah iii) Membuat catatan dan lakaran Aras 1 i) Memilih lakaran akhir projek eksperimental ii) Merancang pembinaan projek
Minggu ke 5	iii) Membina dan mempersembahkan projek eksperimental	Aras 1 i) Membina projek eksperimental
Minggu ke 6	iv) Membina dan mempersembahkan projek	Aras 1 i) Membuat persembahan hasil binaan secara lisan

Minggu ke 7	e) <i>Pendokumentasian</i>	Aras 1 i) Menyatakan keperluan pendokumentasian dalam buku idea ii) Mengumpul dan merekod maklumat iii) Membuat buku idea
Minggu ke 8, 9, 10, 11 dan 12	2.3 Reka Bentuk dan Penghasilan Projek <i>c) Mereka bentuk dan menghasilkan projek berasaskan logam dan bahan kitar semula</i>	Aras 1 i) Menentukan projek berpandukan kad kerja ii) Membaca lukisan projek iii) Mengenal pasti alatan tangan iv) Menentukan jenis bahan dan kuantiti v) Mengukur, menanda dan memotong bahan projek vi) Memasang komponen projek vii) Membuat kemasan Aras 2 i) Mereka bentuk dan membuat projek berdasarkan minat
Minggu ke 13, 14, 15 dan 16	2.4 Elektrik dan Elektronik <i>b) Penghasilan projek elektronik</i>	Aras 1 i) Mengenal pasti nama, fungsi dan simbol komponen elektronik ii) Membaca dan memahami litar skematik iii) Membuat litar penyambungan litar Aras 2 i) Membaca dan menterjemah litar projek ii) Memilih alatan, bahan dan komponen iii) Mengukur, memotong dan menjalur wayar iv) Memasang komponen mengikut litar projek v) Menguji litar projek dan membuat pembaikan

Minggu ke 17	2.5 Baik Pulih dan Penyelenggaraan b) <i>Penyenggaraan bahagian bangunan</i>	Aras 1 i) Mengenal pasti bahagian bangunan yang perlu disenggara ii) Memilih bahan oembersih iii) Membersih dan meminyak bahagian bergerak pada pintu dan tingkap
Minggu ke 18 dan 19	2.6 Jahitan a) <i>Membaiki pakaian</i>	Aras 1 i) Mengenal pasti alatan dan bahan jahitan ii) Menyatakan kegunaan alatan jahitan iii) Menyatakan kegunaan jahitan asas iv) Mengenal pasti mata jahitan asas v) Menyatakan kegunaan kancing vi) Mengenal pasti jenis kancing vii) Mengenal pasti mata jahitan untuk menjahit kancing viii) Menjahit butang, cangkuk dan palang yang tertanggal pada pakaian Aras 2 i) Menyatakan maksud kelim ii) Mengenal pasti bahagian pakaian yang meretas pada kelim iii) Memilih mata jahitan untuk membaiki kelim yang meretas iv) Menjahit kelim yang meretas pada pakaian v) Menyatakan maksud kelepuk vi) Mengenal pasti bahagian kelepuk yang meretas pada pakaian vii) Memilih mata jahitan untuk membaiki kelepuk yang meretas pada pakaian viii) Menjahit kelepuk yang meretas pada pakaian

Minggu ke 20	1.8 Ikan Hiasan a) <i>Pengenalan</i>	Aras 1 i) Mengenal dan melabel bahagian luar ikan ii) Menyenaikan spesies ikan hiasan tropika Aras 2 i) Menyatakan sebab dan tujuan memelihara ikan hiasan Aras 3 i) Menyenaikan beberapa ciri istimewa pada ikan hiasan
Minggu ke 21	b) <i>Penyediaan bekas</i>	Aras 1 i) Memilih ikan hiasan untuk dipelihara Aras 2 i) Mengenal dan memilih tumbuhan akuatik atau tiruan ii) Menanam tumbuhan akuatik dalam akuarium iii) Memilih akuarium/bekas dan aksesori iv) Menyedia dan menghias akuarium v) Memasukkan ikan hiasan ke dalam akuarium/bekas

Minggu ke 22, 23, 24, 25, 26 dan 27	c) <i>Pengurusan</i>	<p>Aras 1</p> <ul style="list-style-type: none"> i) Mengenal dan memilih jenis makanan ikan hiasan ii) Mengenal pasti jenis makanan yang sesuai mengikut spesis ikan iii) Menyatakan kekerapan dan memberi makanan ikan hiasan iv) Mengenal pasti kandungan mutu air v) Melakukan kerja pembersihan bekas, menukar air dan mencuci penapis vi) Mengenal pasti simptom penyakit biasa pada ikan hiasan vii) Mencegah dan merawat penyakit ikan hiasan <p>Aras 2</p> <ul style="list-style-type: none"> i) Menjaga tumbuhan akuatik dalam akuarium ii) Memberi bekalan karbon dioksida kepada tumbuhan akuatik dalam akuarium
Minggu ke 28	<p>2. Perniagaan dan Keusahawanan</p> <p>2.2 Merancang dan Menyediakan Jualan</p> <p>a) <i>Membuat rancangan jualan</i></p>	<p>Aras 1</p> <ul style="list-style-type: none"> i) Mengenal pasti cara menghasilkan barang yang akan dijual ii) Menentukan barang jualan iii) Merancang cara menjual iv) Membuat rancangan jualan v) Menyediakan jadual kerja
Minggu ke 29	b) <i>Menyediakan barang jualan</i>	<p>Aras 1</p> <ul style="list-style-type: none"> i) Menghasilkan barang yang hendak dijual <p>Aras 2</p> <ul style="list-style-type: none"> i) Mengubah suai barang yang hendak dijual

Minggu ke 30 dan 31	<p>2.3 Mempromosi Jualan</p> <p>a) <i>Promosi melalui poster</i></p>	<p>Aras 1</p> <ul style="list-style-type: none"> i) Mengenal pasti maklumat yang perlu ada dalam poster ii) Mengenal pasti ciri poster yang baik <p>Aras 2</p> <ul style="list-style-type: none"> i) Menghasilkan poster untuk mempromosi barang
Minggu ke 32 dan 33	<p>2.4 Mengurus Jualan</p> <p>b) <i>Mendapatkan pesanan</i></p>	<p>Aras 1</p> <ul style="list-style-type: none"> i) Menyenaraikan cara untuk mendapatkan pesanan ii) Memilih cara yang sesuai untuk mendapatkan pesanan <p>Aras 2</p> <ul style="list-style-type: none"> i) Mendapatkan pesanan
Minggu ke 34	<p>2.6 Mengurus Perbelanjaan Diri</p> <p>a) <i>Merekod pendapatan dan perbelanjaan</i></p>	<p>Aras 1</p> <ul style="list-style-type: none"> i) Mengenal pasti sumber pendapatan ii) Menyediakan rekod pendapatan dan perbelanjaan
Minggu ke 35	b) <i>Merancang perbelanjaan</i>	<p>Aras 1</p> <ul style="list-style-type: none"> i) Menentukan cara berbelanja ii) Membuat belanjawan diri iii) Menentukan cara menabung